

# «Программирование на Scratch»



# Описание программы:

- Педагог: Каленистова Ирина Константиновна
- Что такое Scratch
- Scratch создан как продолжение идей языка Лого и конструктора Лего.
- Scratch разрабатывался как новая учебная среда для обучения школьников программированию.
- В Scratch можно создавать фильмы, играть с различными объектами, изменять их вид, перемещать их по экрану, устанавливать формы взаимодействия между объектами.
- Это объектно-ориентированная среда, в которой блоки программ собираются из разноцветных кирпичиков команд точно так же, как собираются из разноцветных кирпичиков конструкторы Лего. Мы можем взять любой объект и осуществить над ним действия:
  - видоизменить его внешний вид;
  - переместить его;
  - поместить команды перемещения и видоизменения внутрь блоков управления;
  - добавить звуки; и т.д.

# Что такое Scratch

- В результате выполнения простых команд может складываться сложная модель, в которой будут взаимодействовать множество объектов, наделенных различными свойствами. Начальный уровень программирования настолько прост и доступен, что **Scratch** рассматривается в качестве средства обучения не только старших, но и младших школьников.
- Scratch – это не только среда для программирования, это еще большое сообщество. Во многих странах мира дети и взрослые, учителя и школьники используют Scratch, чтобы учиться программированию, развивать творческие способности, создавать игры и интерактивные анимации, а также общаться между собой, изучать и использовать проекты друг друга.

