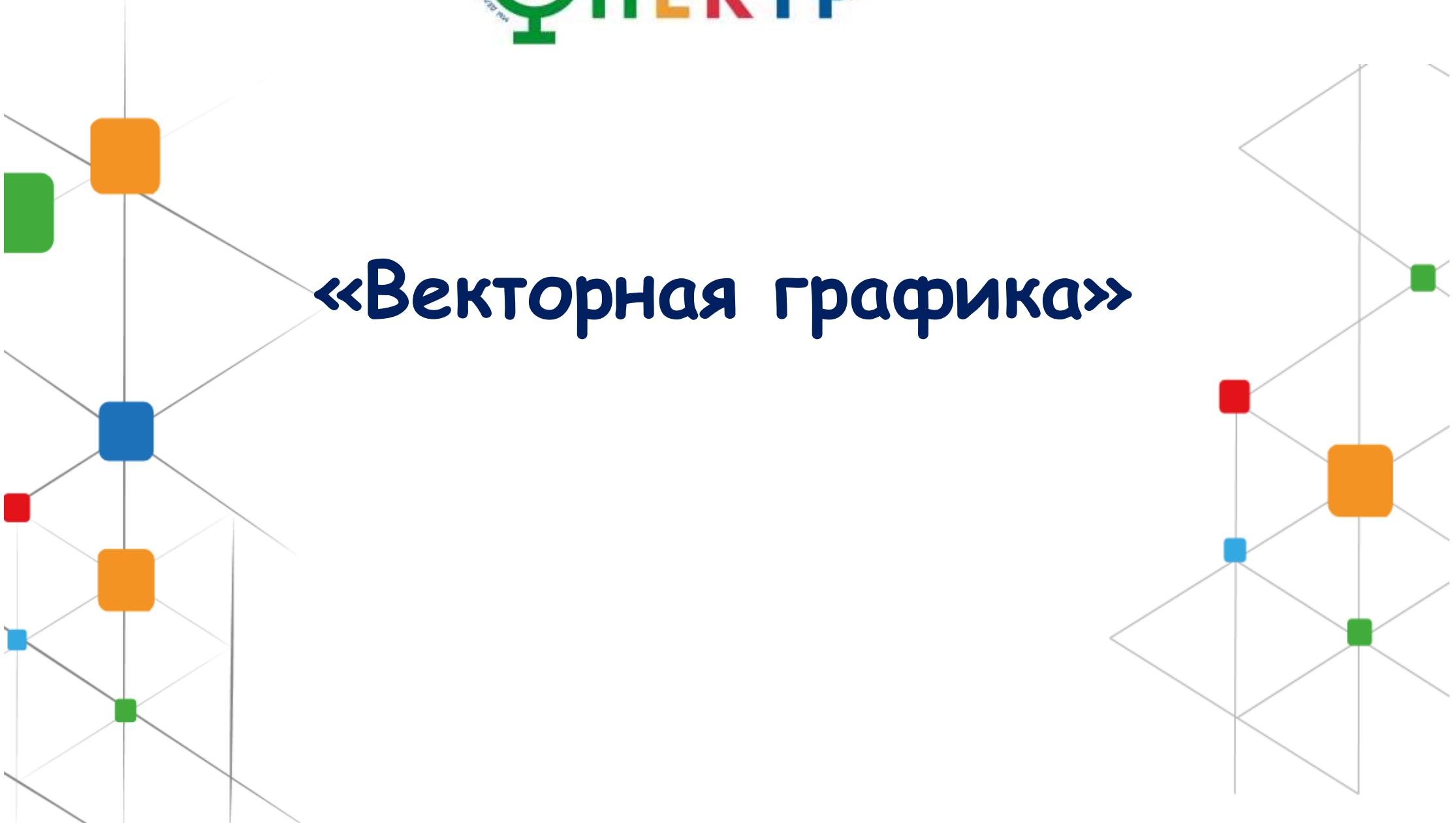




«Векторная графика»



Описание программы

Векторная графика – это вид компьютерной графики, задающийся и хранящийся в виде математических формул.

Векторная графика (другое название – геометрическое моделирование) – это использование геометрических примитивов, таких как точки, линии, сплайны и полигоны, для представления изображений в компьютерной графике. Термин используется в противоположность к растровой графике, которая представляет изображения как матрицу пикселей (точек).

В настоящее время векторная графика применяется в компьютерной полиграфии, для верстки изданий, при разработке дизайна, рекламы, анимации, декоративных композиций создания логотипов.

В данной программе векторная графика будет изучаться на платформе Vectr.

Содержание программы

Вводное занятие

Знакомство с интерфейсом онлайн пространства Vectr

Перо и кривые Безье

Основы композиции, цветоведения для построения изображения

Создание календаря

Творческая работа